

## Perancangan Aplikasi Sistem Ajar Tematik Berbasis Multimedia

Peneliti : Heni Jusuf, S.Kom, M.Kom.

### Abstrak

Saat ini perkembangan perangkat keras dan perangkat lunak computer semakin berkembang pesat. Sudah sangat umum para pelajar menggunakan computer untuk belajar. Banyak aplikasi yang di buat untuk membantu pelajar memahami materi pelajaran. Dalam pengembangan perancangan aplikasi pembelajaran berbasis multimedia, penulis mengembangkan perangkat ajar yang di dalamnya terdiri dari : tahap konsepsi, realisasi dan eksploitasi. Hal yang pertama dilakukan dalam tahap konsepsi adalah melakukan persiapan awal atau analisis melalui wawancara, observasi, pembagian kuisisioner dan studi pustaka. Setelah diketahui kebutuhan aplikasi pembelajaran berbasis multimedia yang disukai pelajar Sekolah Dasar. Barulah penulis membuat perancangan story board berdasarkan script yang telah dibuat sebelumnya. Untuk menghindari pekerjaan ulang dan kesalahan, sebelum aplikasi dibangun maka dilakukan peninjauan ulang. Setelah yakin tidak ada kesalahan, penulis mulai membangun aplikasi dengan menggunakan Macromedia Flash MX. Setelah pembuatan coding selesai, penulis meninjau ulang kembali untuk menghindari kesalahan ketika pemasangan kepada komputer pengguna maka dilakukan evaluasi kembali apakah perancangan aplikasi pembelajaran berbasis multimedia ini bisa diterapkan, user friendly, dan menarik minat pelajar untuk belajar dan menyukai pelajaran. Sebagai aplikasi berbasis multimedia, belajar menjadi lebih menyenangkan dan tidak membosankan bagi pelajar sekolah dasar. Sehingga minat dan motivasi belajar mereka pun meningkat.

Kata kunci : Aplikasi berbasis multimedia, konsepsi, realisasi, eksploitasi, analisa, story board, user friendly, Macromedia Flash MX